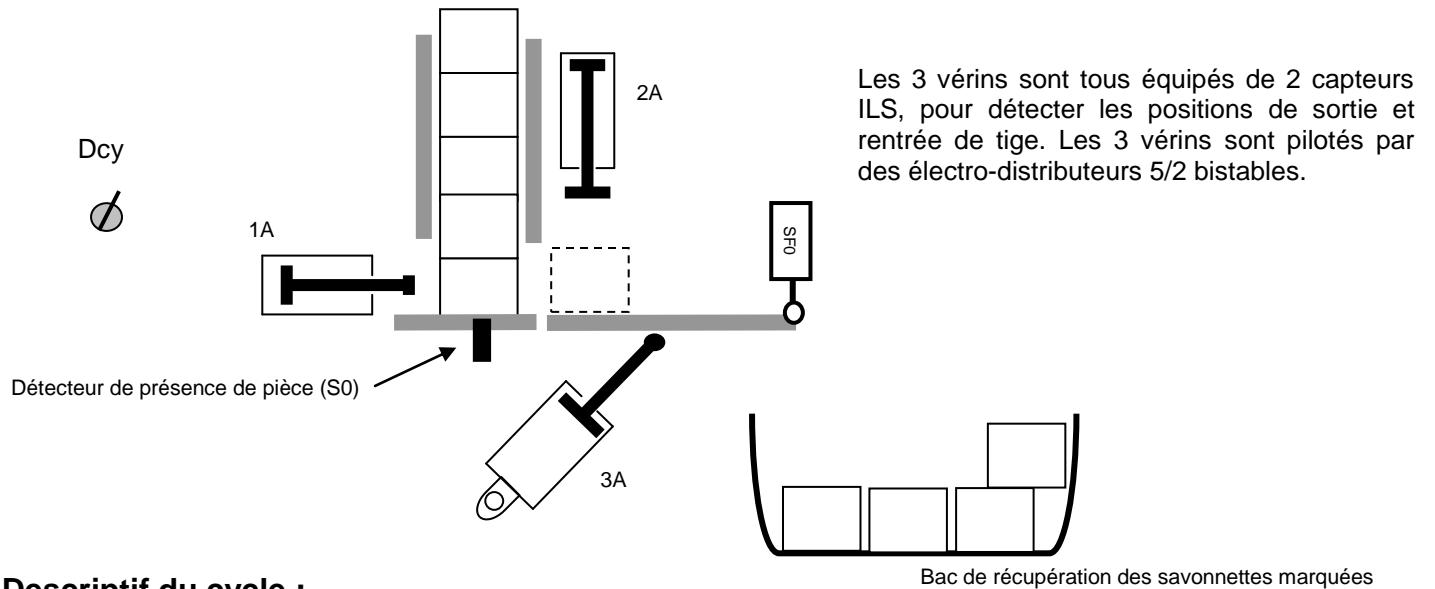


## POSTE DE MARQUAGE DE SAVONNETTES

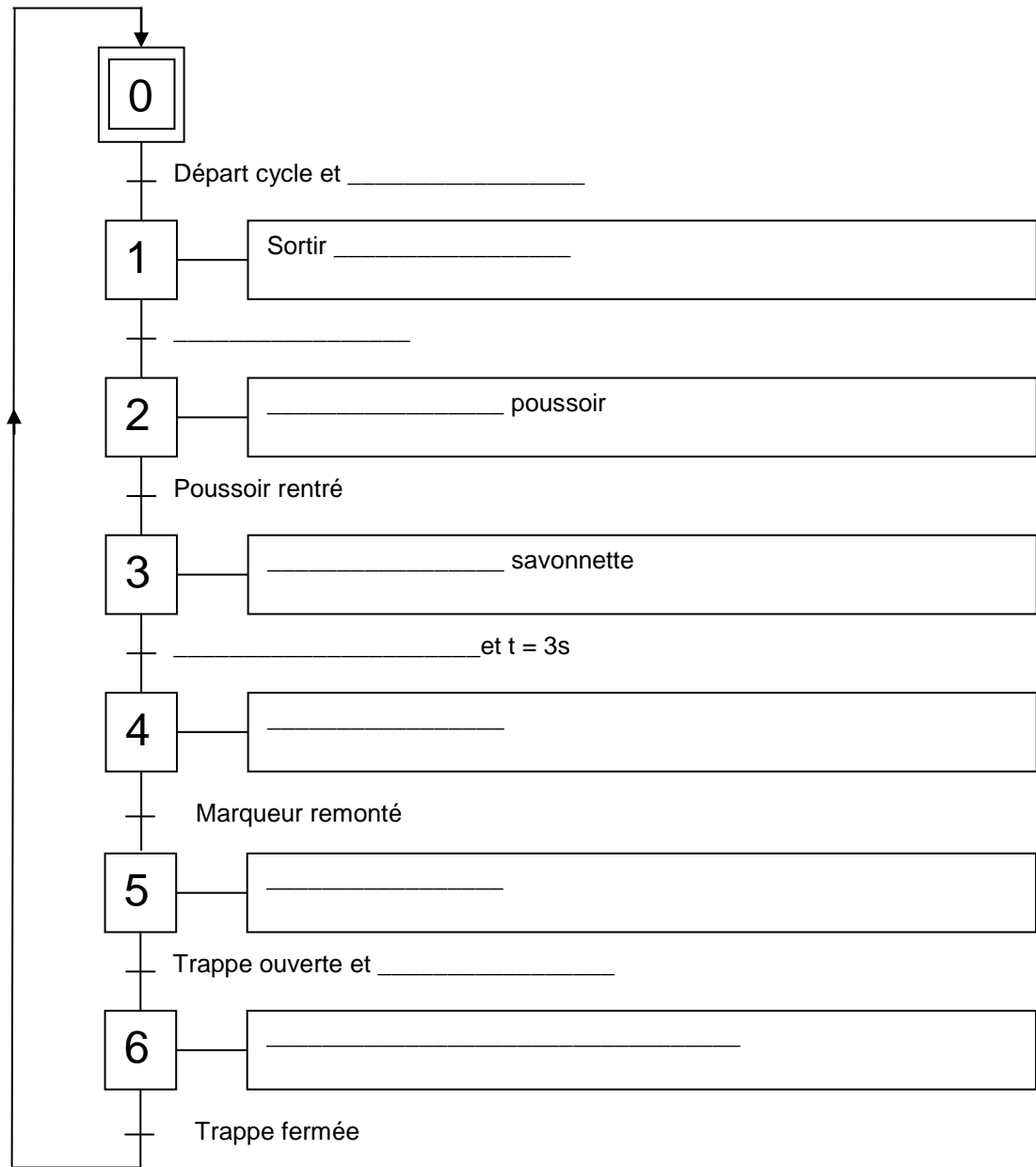


### ⇒ Descriptif du cycle :

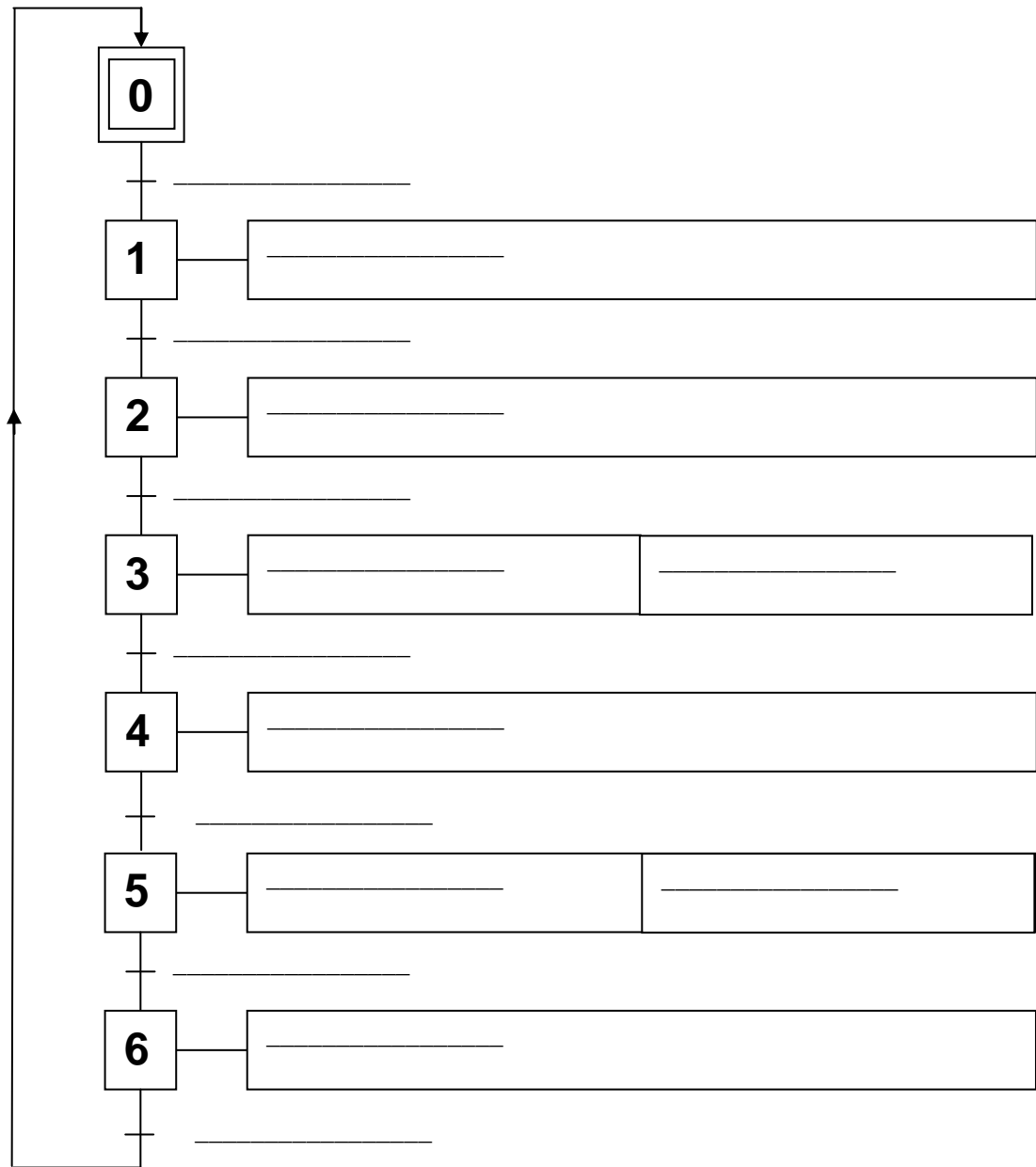
☞ Au départ les vérins 1A et 2A sont rentrés, le vérin 3A est sorti. Si l'on détecte une pièce et que le bouton tournant départ cycle est en position 1, le cycle commence. Le vérin poussoir sort (1A+), amenant la pièce au poste de marquage. Une fois que le vérin poussoir est rentré (1A-), le marquage commence (2A+). Le vérin de marquage restera sorti 3 secondes puis, il rentrera (2A-). Lorsque le marquage est terminé, la trappe bascule s'ouvre (3A-) faisant tomber la savonnette vers le bac de récupération. Au bout de 2,5 s la trappe se referme (3A+) et le cycle peut se poursuivre.

Repère	Affectation	Symbole	Fonctions – Commentaires (Tous les capteurs sont représentés à l'état initial)
dcy	%I1,0		Bouton poussoir « départ de cycle »
S0	%I1,1		Capteur « présence pièce »
SF0	%I1,2		Capteur « trappe bascule fermée »
1S0	%I1,3		Capteur « poussoir 1A rentré »
1S1	%I1,4		Capteur « poussoir 1A sorti »
2S0	%I1,5		Capteur « marqueur 2A rentré »
2S1	%I1,6		Capteur « marqueur 2A sorti »
3S0	%I1,7		Capteur « vérin trappe rentré »
3S1	%I1,8		Capteur « vérin trappe sorti »
1A +	%Q2,0		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « SORTIR POUSSOIR »
1A -	%Q2,1		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « RENTRER POUSSOIR »
2A +	%Q2,2		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « SORTIR MARQUEUR »
2A -	%Q2,3		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « RENTRER MARQUEUR »
3A +	%Q2,4		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « SORTIR TRAPPE »
3A -	%Q2,5		Tête de distributeur électrique <b>bistable</b> « RENTRER TRAPPE »

► Grafcet point de vue système à compléter :

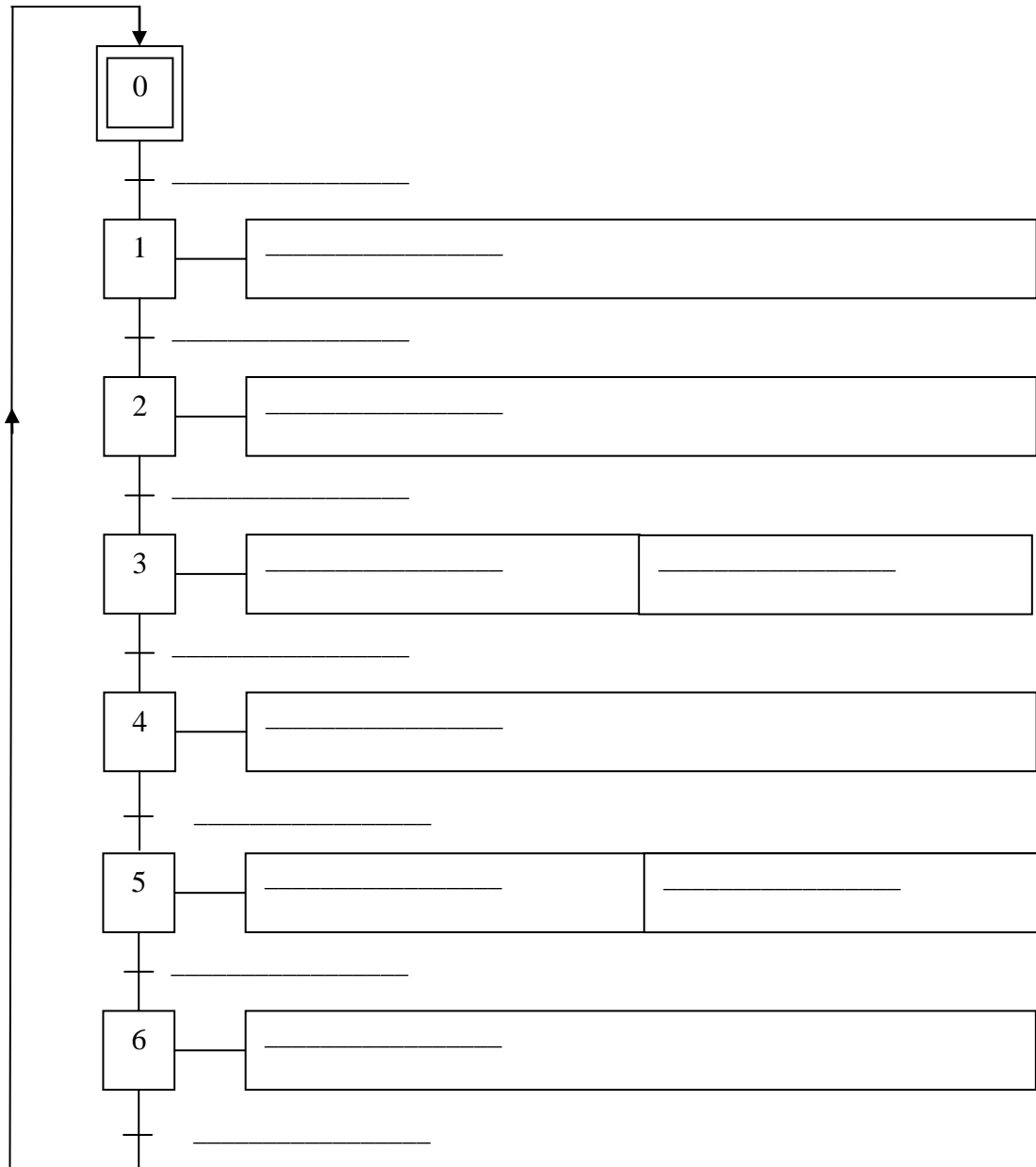


► Grafcet point de vue partie commande à compléter :



► Grafcet point de vue automate à compléter :

☞ Programmation du grafcet et des transitions : « CHART »

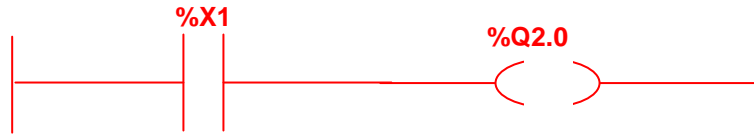


Temporisations à utiliser : %T1, %T2.

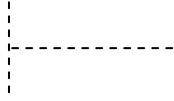
Bits internes à utiliser : %M0, %M1.

☞ Mise en équation des sorties pour programmation des sorties : « Post »

Label 1 : **%Q2.0 = %X1**



Label 2 : **%Q2.1 = \_\_\_\_\_**



Label 3 : \_\_\_\_\_

Label 4 : \_\_\_\_\_

Label 5 : \_\_\_\_\_



Label 6 : \_\_\_\_\_

Label 7 : \_\_\_\_\_

Label 8 : **%T2 = \_\_\_\_\_**

